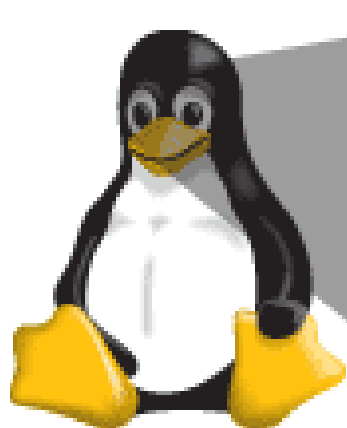


GRAFIKA

= obrazové informace v počítači



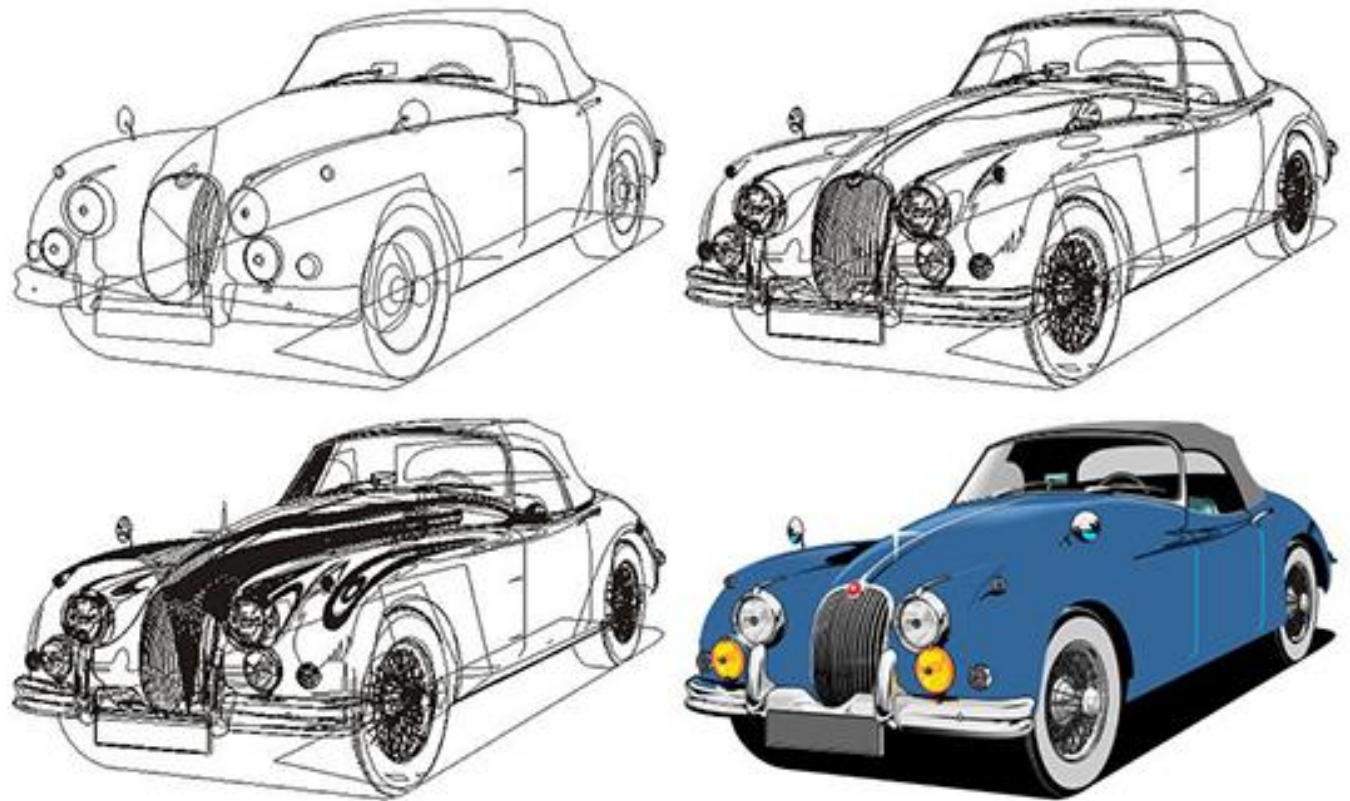
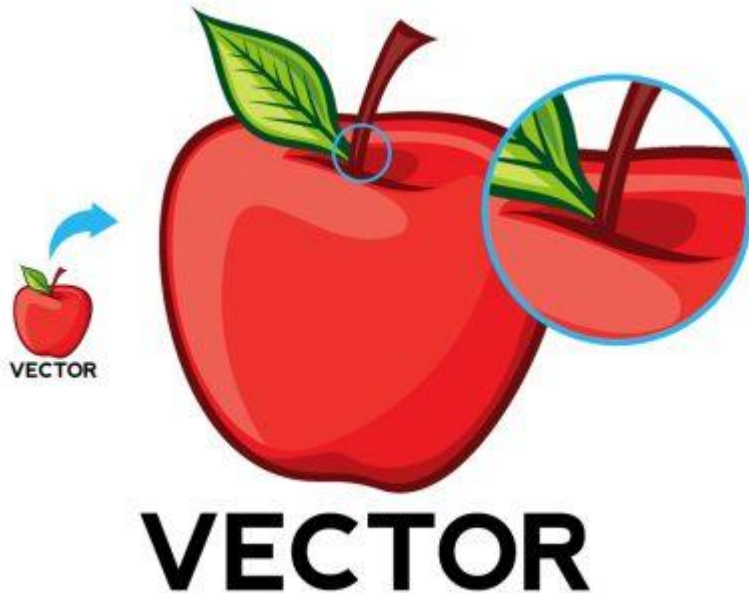
rastrový originál



vektorový originál

Vektorová grafika

- vektorový obrázek je složen ze základních, přesně definovaných útvarů, jako jsou body, přímky, křivky a mnohoúhelníky
- použití: tvorba ilustrací



Výhody:

- libovolné zmenšování nebo zvětšování obrázku beze ztráty kvality
- práce s každým objektem v obrázku odděleně
- výsledná paměťová náročnost obrázku je u jednoduchých barevných obrázků menší

Nevýhody:

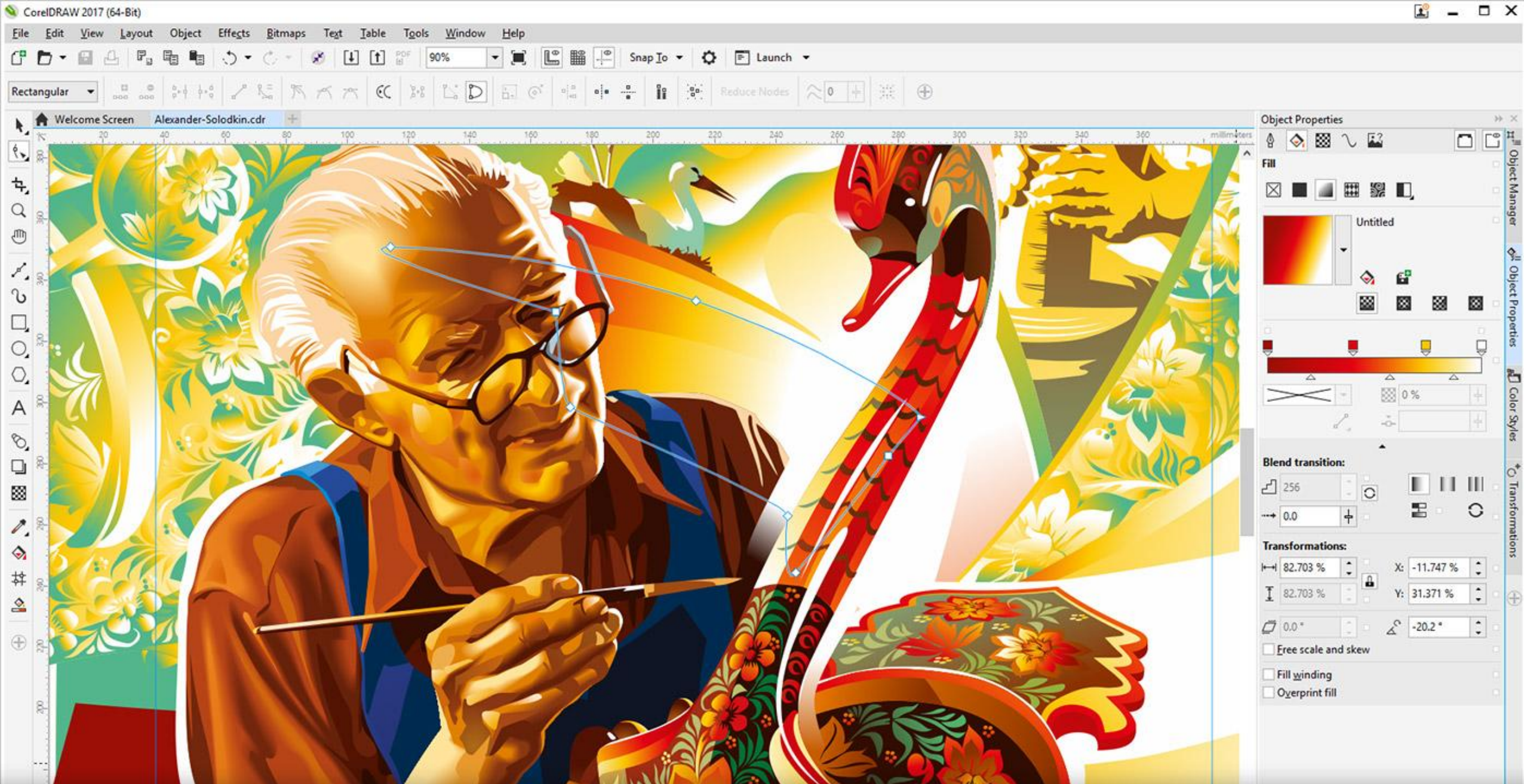
- složitější pořízení obrázku
- překročí-li složitost grafického objektu určitou mez, začne být vektorová grafika náročnější na operační paměť a procesor
- nehodí se na zápis složitých barevných ploch – např. fotografie

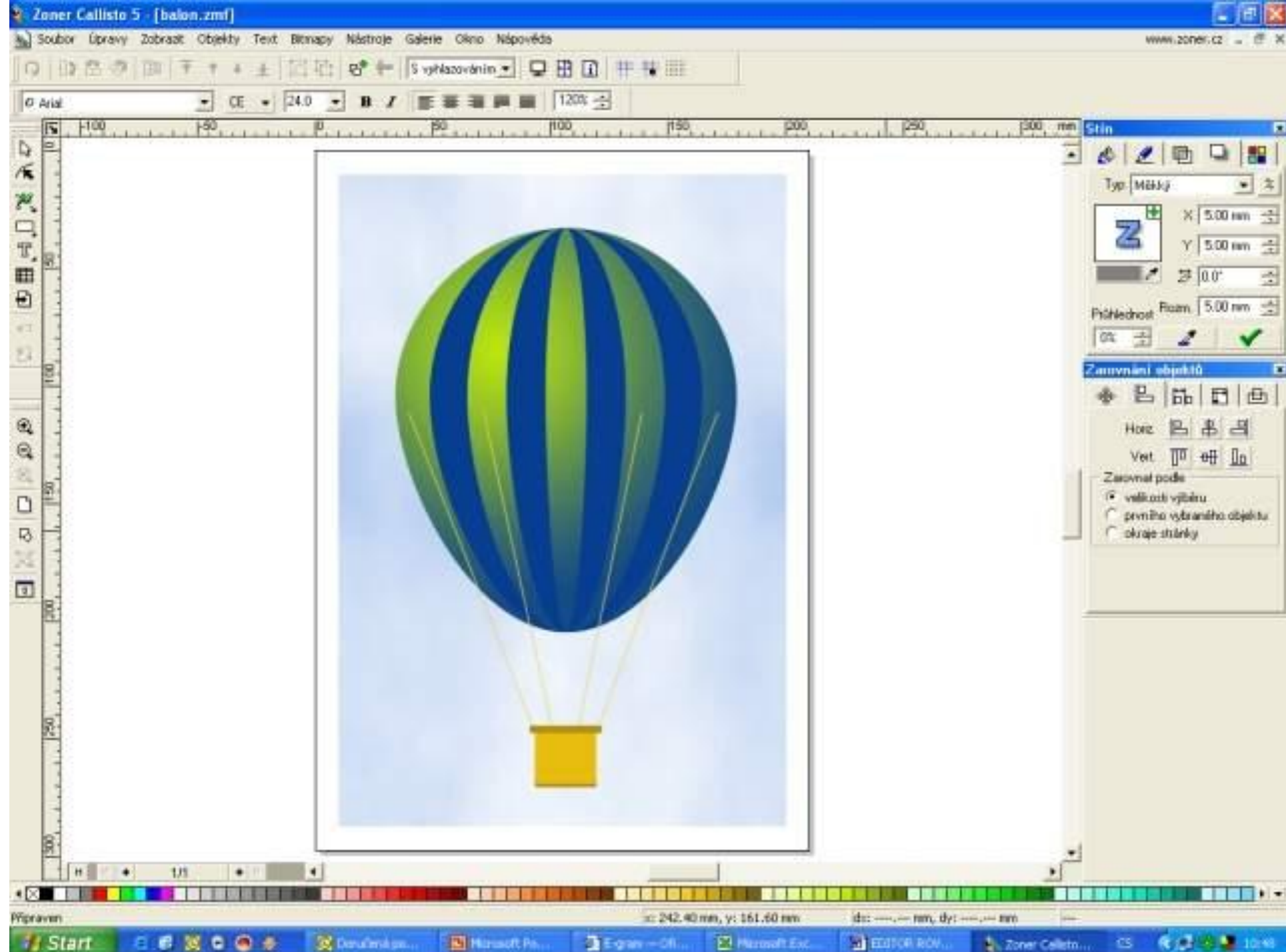
Vektorové editory:

- Adobe Illustrator (.ai)
- CorelDraw (.cdr)
- Zoner Callisto 5 (.zmf)



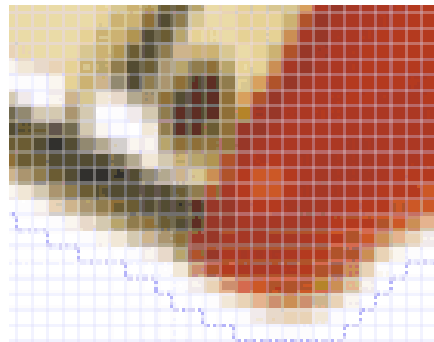
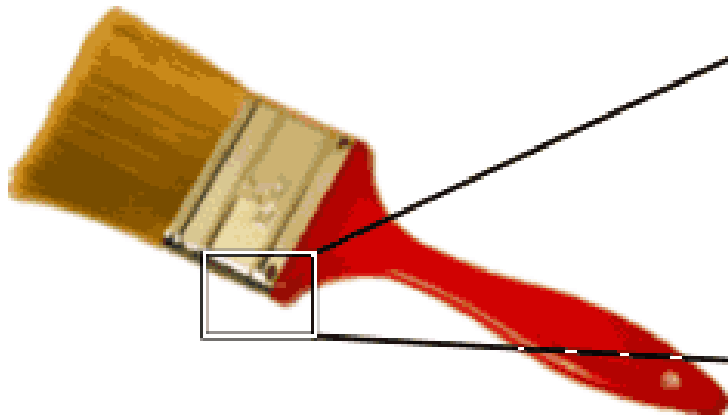






Rastrová (bitmapová) grafika

- celý obrázek je popsán pomocí jednotlivých barevných bodů (**pixelů**)
- body jsou uspořádány do mřížky (každý bod má určen svou přesnou polohu a barvu v nějakém barevném modelu (např. RGB))
- použití: televize nebo digitální fotoaparát (kvalitu záznamu obrázku ovlivňuje především rozlišení a barevná hloubka)



Výhody:

- jediná rozumná volba pro digitální fotografii
- pořízení obrázku je velmi snadné například pomocí fotoaparátu nebo pomocí skeneru

Nevýhody:

- velké nároky na paměťové zdroje
- změna velikosti (zvětšování nebo zmenšování) vede ke zhoršení obrazové kvality obrázku
- zvětšování obrázku je možné jen v omezené míře, neboť při větším zvětšení je na výsledném obrázku patrný **rastr**

Rastrové editory:

- Adobe Photoshop
- GIMP
- Zoner Photo Studio
- formáty: .jpg, .png, .gif



Mode: Normal Opacity: 100% Flow: 100%

pezele-photo-1 @ 25%... Untitled-1 @ 45.3% (lighted-city-skylines-under-deep-blue-sky-during-night-time-28221 copy 8, RGB/8) * Untitled-2 @ 50% (HEX...

45.3% Doc: 7.68M/95.0M

Color Swatches

Libraries Adjustments

Add an adjustment

Layers Channels Paths

Kind Opacity 100%

Lock Fill 100%

- lighted-city-skylines-unde...
- lighted-city-skylines-a...
- lighted-city-skylines.unde...
- Levels 1
- lighted-city-skylines-unde...
- lighted-city-skylines-unde...
- lighted-city-skylines.unde...

Layers Control 2

LAYS CONTROL 2

- LAYER NAME EDITOR
- REMOVE UNUSED EFFECTS
- FLATTEN ALL LAYERS EFFECTS
- DELETE EMPTY LAYERS
- RASTERIZE SMART OBJECTS
- FIND SIMILAR FILES / FOLDERS
- CONVERT TO SMART OBJECT

